

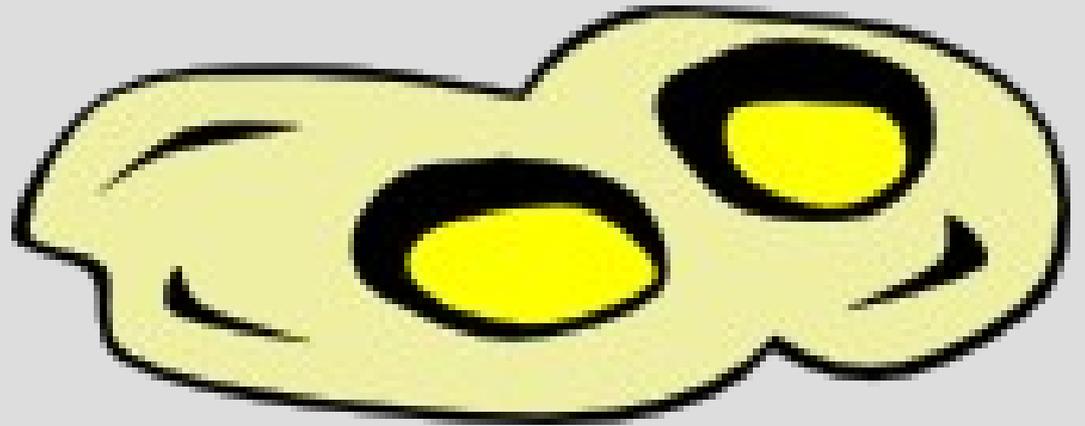


<http://gulliver.eu.org>

Les Logiciels Libres

Qui Que Quoi Où Quand Comment Pourquoi ?

Parlons cuisine ...



Comment faites-vous
des œufs au plat ?

Vous aurez le droit

- De lire la recette
- D'exécuter la recette
- De modifier la recette
- De distribuer la recette



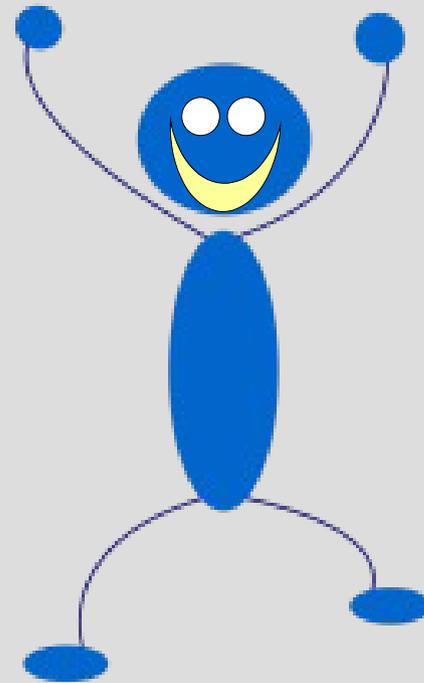
Cette recette est libre !!!

- Œufs au plat \Leftrightarrow Logiciel
- Recette \Leftrightarrow Code source

Ce qui paraît normal pour la cuisine devrait l'être pour les logiciels !

Les libertés fondamentales du Logiciel Libre

- Exécuter
- Étudier
- Modifier
- Diffuser

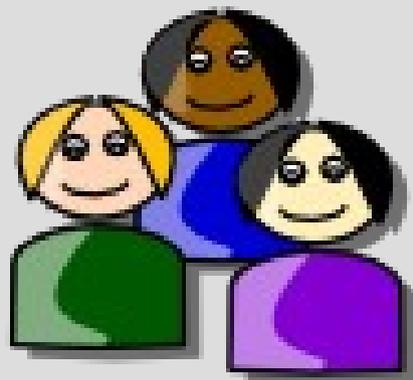


Les licences des logiciels

	Utiliser	Redistribuer	Modifier
Propriétaire	Yellow	Red	Red
Freeware	Yellow	Yellow	Red
Logiciel Libre	Green	Green	Green

Liberté, Égalité, Fraternité

- **Liberté** : exécuter, étudier, modifier, diffuser
- **Égalité** : chacun possède les mêmes droits
- **Fraternité** : les Logiciels Libres sont basés sur la coopération



Mais Libre n'est pas ...

- Obligatoirement gratuit
- Libre de droit
 - Le Libre n'est pas du domaine public
 - L'auteur garde ses droits



L'informatique est née libre !

- Depuis les années 1960, le partage et la diffusion étaient la règle
- Au début des années 1980, la règle a changé avec l'arrivée de l'informatique « grand public »
- Le mouvement des Logiciels Libres tel qu'on le connaît est apparu au début des années 90

Partage de connaissances

- Ce que je sais je te l'apprends, ce que tu sais tu nous l'apprends
- Le partage de connaissances est la règle en science
- Les publications permettent de valider le travail et de l'améliorer
- Sans diffusion du savoir, pas de progrès



Comment ça marche ?

- Ça commence par une **idée**
- **L'idée** est partagée grâce à Internet
- **L'idée** est améliorée par tous ceux qui le souhaitent
- **Une communauté se crée**



Qui développent des Logiciels Libres

- Des passionnés bénévoles
- Des passionnés rémunérés
- Des chercheurs du domaine public ou privé
- Des entreprises



Le logiciel libre et nous

L'utilisateur peut devenir acteur du développement

- En utilisant : test, rapport d'anomalie, aide
- En rédigeant de la documentation
- En traduisant
- En développant



Pourquoi utiliser des Logiciels Libres ?

Pour un particulier :

- S'équiper légalement en logiciels
- Logiciels de qualité
- Possibilité de s'impliquer
- Permet de progresser en informatique
- Entraide communautaire



Pourquoi utiliser des Logiciels Libres ?

En entreprise :

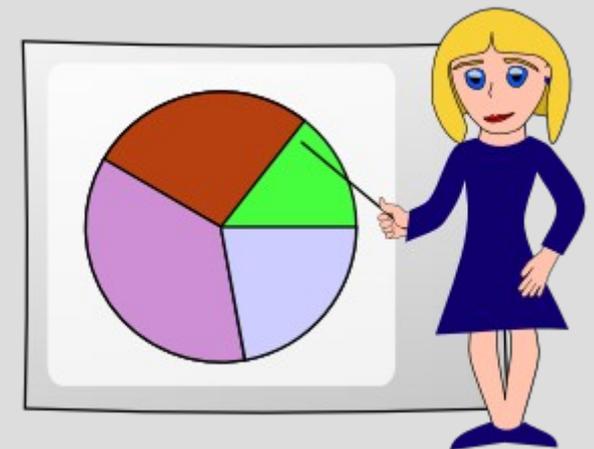
- Indépendances vis-à-vis des éditeurs
- Contrôle de l'outil logiciel : on sait comment ça marche
- Réactivité de la communauté
- Fiabilité et sécurité



Pourquoi utiliser des Logiciels Libres ?

Pour l'État et les collectivités :

- Égalité devant l'utilisation des ressources informatiques
- Pérennité des données
- Économies : mutualisation des coûts
- Ce qui est fait avec l'argent public ne devrait-il pas revenir au citoyen ?



Les Logiciels Libres aujourd'hui

- Le système d'exploitation **GNU/Linux** (Mandriva, Ubuntu, Debian, Fedora, etc.)
- Bureautique : **OpenOffice.org**
- Internet : Mozilla **Firefox**, Mozilla Thunderbird
- Graphisme : The Gimp
- Multimédia : vlc, audacity, Blender
- Plusieurs **dizaines de milliers** de logiciels

Où trouver ces logiciels ?

- Sur Internet : par exemple **<http://framasoftware.net>**
- Dans des CD de magazines
- Auprès de Gulliver



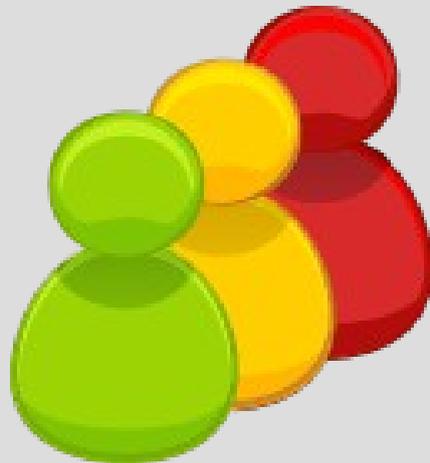
Questions / Réponses



<http://gulliver.eu.org>

Gulliver pour qui ?

- Toutes les personnes qui veulent **partager** leurs connaissances et leurs expériences sur le libre
- Les curieux
- Les débutants comme les confirmés



Retrouvons-nous !

- sur IRC (freenode #gulliver)
- Les vendredis soirs à la maison de quartier Ste Thérèse (hors vacances scolaires)
- Les jeudis soirs à la MCE (cf. agenda)

<http://gulliver.eu.org>
contact@gulliver.eu.org

Les Logiciels Libres Qui Que Quoi Où Quand Comment Pourquoi ?

Copyright © Sylvain Collilieux décembre 2005

Copyleft : **cette œuvre est libre**, vous pouvez la **redistribuer** et/ou la **modifier** selon les termes de la **Licence Art Libre**. Vous trouverez un exemplaire de cette Licence sur le site Copyleft Attitude <http://www.artlibre.org> ainsi que sur d'autres sites.